СПРАВОЧНОЕ РУКОВОДСТВО

СНАЙПЕР

ЦЕНА ПОБЕДЫ



www.pegi.info



ПРЕДУПРЕЖДЕНИЕ

Некоторые люди подвержены эпилептическим приступам, и мерцающий свет большой интенсивности или частая смена контрастных цветов могут вызывать у них мышечные судороги и потерю сознания. Яркий, красочный мультфильм с частой сменой кадров или видеоигра могут, к сожалению, спровоцировать приступ. Даже если у вас или вашего ребенка нет установленного врачом диагноза эпилепсии или никогда не было эпилептических приступов, вы не застрахованы от такой острой реакции на мигающий экран. Если вы или кто-либо из вашей семьи страдали симптомами, сходными с эпилептическими, то перед игрой обязательно проконсультируйтесь с врачом. Мы советуем родителям внимательно наблюдать за тем, как дети играют в видеоигры. Если во время игры у ваших детей появляются такие симптомы, как головокружение, затуманенность зрения, тик, дезориентация, непроизвольные движения или конвульсии, следует НЕМЕДЛЕННО прекратить игру и обратиться к врачу.

МЕРЫ ПРЕДОСТОРОЖНОСТИ:

- Не садитесь слишком близко к экрану.
- Не играйте, если чувствуете усталость или хотите спать.
- Играйте в хорошо освещенном помещении.
- Через каждый час игры отдыхайте по крайней мере 10–15 минут.

СОДЕРЖАНИЕ

1. УСТАНОВКА, ЗАПУСК И УДАЛЕНИЕ ИГРЫ 4
2. НАЧАЛО ИГРЫ 4
3. ПОДСКАЗКИ И ПОЛЕЗНЫЕ СОВЕТЫ 5
4. ИСТОРИЯ 5
5. УПРАВЛЕНИЕ 6
6. МИНИМАЛЬНЫЕ СИСТЕМНЫЕ ТРЕБОВАНИЯ 6
7. АВТОРЫ 6
8. ТЕХНИЧЕСКАЯ ПОДДЕРЖКА 8

1. УСТАНОВКА, ЗАПУСК И УДАЛЕНИЕ ИГРЫ

Установка игры

Игра имеет функцию автозапуска. Просто вставьте диск с игрой **Снайпер**. **Цена победы** в устройство для чтения дисков, и через несколько секунд начнется ее установка. Далее следуйте указаниям, появляющимся на экране.

Если игра не устанавливается автоматически:

1. Вставьте диск с игрой **Снайпер. Цена победы** в устройство для чтения дисков. Нажмите кнопку **Пуск** (Start) и выберите в меню **Выполнить** (Run).
2. В появившемся окне введите **D:\setup**, если ваше устройство для чтения дисков является диском D (если нет, введите нужную букву).
3. Нажмите **OK**.

Запуск игры

Перед началом игры рекомендуем завершить работу всех запущенных приложений, а также программ, работающих в фоновом режиме. Каждый раз, когда вы хотите запустить игру:

1. Нажмите кнопку **Пуск** (Start).
2. Выберите **Программы** (Programs) / **Новый Диск** / **Снайпер. Цена победы**.
3. Щелкните **Запустить игру**.

Удаление игры

Для удаления игры с компьютера:

1. Нажмите кнопку **Пуск** (Start).
2. Выберите **Программы** (Programs) / **Новый Диск** / **Снайпер. Цена победы**.
3. Щелкните **Удалить игру**.

2. НАЧАЛО ИГРЫ

Новая игра

Для того чтобы начать игру, выберите пункт **Начать игру**. Затем вам нужно выбрать уровень сложности – чем он выше, тем точнее стреляют враги и тем больше они наносят повреждений игроку.

Загрузка / Сохранение

Для того чтобы продолжить игру, выберите пункт **Загрузка / Сохранение**. После загрузки вы сможете продолжить с того же места, на котором остановились в прошлый раз.

3. ПОДСКАЗКИ И ПОЛЕЗНЫЕ СОВЕТЫ

- Пригибайтесь, чтобы врагам было труднее заметить вас.
- На новой местности иногда полезно передвигаться ползком – так безопаснее, но и медленнее.
- Если у вас заканчиваются патроны, обыщите тела вокруг и снимите боеприпасы с них.
- Если ваше основное оружие не подходит в какой-то ситуации, используйте пистолет или взрывчатку.
- Вы можете использовать функцию приближения/удаления оптического прицела для более точной стрельбы.

4. ИСТОРИЯ

Осенью 1942 года войска Третьего рейха осаждают Сталинград. Командование Советской армии решает перейти в контрнаступление. В ноябре маршал Жуков собирает под Сталинградом около миллиона людей, 1500 танков, 2500 тяжелых орудий и три авиационных эскадрильи. Он хочет окружить 6-ю армию генерала Фридриха Паулюса и часть 4-й бронетанковой армии и отрезать их от основных сил. Таким образом, осаждающие силы сами окажутся в окружении.

5. УПРАВЛЕНИЕ

W – Вперед
S – Назад
A – Идти влево
D – Идти вправо
Левая кнопка мыши – Огонь
Правая кнопка мыши – Прицелиться
Пробел – Прыжок
Shift – Бежать / Задержать дыхание
B – Бинокль
Z – Ползти
Left Ctrl – Присесть
R – Перезарядить
F – Использовать
Колесо мыши вверх или [– Предыдущее оружие
Колесо мыши вниз или] – Следующее оружие
M – Карта
1 – Винтовка Маузер 98K
2 – Пистолет Люггер
3 – Нож
4 – Подобранное оружие
7 – Граната
G – Кинуть гранату
TAB – Задания
L – Журнал сообщений
F5 – Быстрое сохранение
F8 – Быстрая загрузка
X – Ударить ножом
Q – Отклониться влево
E – Отклониться вправо
ESC – Пауза / Выход в главное меню

6. МИНИМАЛЬНЫЕ СИСТЕМНЫЕ ТРЕБОВАНИЯ

- Операционная система Microsoft® Windows® XP SP2
- Процессор Pentium® 4 1,6 ГГц или аналогичный Athlon®XP
- 512 МБ оперативной памяти
- 2,1 ГБ свободного места на жестком диске
- 3D-видеоадаптер с памятью 128 МБ, совместимый с DirectX® 9.0c (NVIDIA® GeForceFX™ 5200 или ATI® Radeon™ 9500)
- Звуковое устройство, совместимое с DirectX® 9.0c
- DirectX® 9.0c (есть на диске с игрой)
- Устройство для чтения DVD-дисков

7. АВТОРЫ

City Interactive

CEO
Marek Tyminski

Director of Development
Michal Sokolski

Project Director
Piotr Pawlowski

Lead Game Designer
Michal Sadowski

Art Director
Damian Zielinski

Technical Director
Pawel Mrochen

Knowledge Manager
Zbigniew Ledwon

Shared Services Manager
Karol Cieslukowski

Asset Manager
Wiktor Witkowski

Producer
Michal Sroczynski

Lead Level Designer
Marcin Bawolski

Level Designers
Michal ‘M@jkel’ Mazur
Mikolaj Pawlowski
Marian Jarmoszko
Marcin Micinski

Lead Content Artists
Maciek ‘lolo’ Matusik

Content Artists
Piotr ‘PiniO’ Cieciora
Mieszko ‘MieszAs’ Czarnecki
Jaroslaw ‘Koshu’ Koszewski
Jaroslaw Krawczyk
Sebastian ‘S.M.-art.’ Milosek
Zbigniew ‘Siatek’ Siatecki
Jerzy Rogalski

Environment Artists
Dominik Gajewski
Marcin Kalemba
Krystian ‘KryHoo’ Pawlik

Lead Tech & FX Artist
Dominik ‘domel’ Misiurski

Tech & FX Artists
Robert Samoraj

Lead Animator & Character Artist
Lukasz Sopata

Character Artists
Krzysztof ‘Rork’ Deoniziak
Daniel ‘Gerudir’ Komuda
Pawel ‘seg’ Sekal
Grzegorz Surdykowski

Lead Programmer
Marian Jarmoszko

Programmers
Tomasz Tkaczuk
Mieszko Zielinski

Lead Sound Designer
Pawel ‘Grafu’ Daudzward

Sound Designer
Przemyslaw Moszczynski

Cinematics Editor
Krzysztof ‘Krisq’ Zdanowicz
Storyline M ichal Sadowski

Localization Manager
Marzena Wierzbicka

Localization Programmer
Grzegorz Konczyk

Localization Kit
Marcin Micinski

Localization
Effective Media

VO recording
Effectove Media

Financial Director
Krzysztof Bujak
Bozena Kielczewska

HR Manager
Katarzyna Szymanczak

HR Section
Monika Dankowiakowska
Katarzyna Pienkowska

Marketing Manager
Anna Anisimowicz

Marketing Copywriter
Marcin Kruszynski

Cover Artwork
Michal Kaleniecki
Grzegorz Pedzinski

Desktop Publishing
Malgorzata Firgolska
Szymon Sobanski

International Business Manager
Marcin Kwasnica

Distribution Support
Paulina Kwiecinska

Junior Business Manager
Joanna Blazinska

Product Director
Adam Szymczak

QA Manager
Lukasz Misiurski

Testers
Daniel Koszewski
Lukasz Misiurski
Mikolaj Pawlowski
Rafal Rej

Special thanks
Techland

Новый Диск

Руководитель отдела локализаций
Марина Гончарова

Менеджер проекта
Алексей Середин

Перевод
Владимир Козюля

Руководитель отдела тестирования
Леонид Салаватов

Технический специалист
Александр Ямников

Технический директор
Виталий Кнышевич

Руководитель отдела PR и маркетинга
Анна Федорова

Художник
Оксана Санкова

Редактор
Татьяна Бессонова

8. ТЕХНИЧЕСКАЯ ПОДДЕРЖКА

Техническая поддержка зарегистрированных пользователей на территории России осуществляется по телефону: **(495) 785-65-13**, e-mail: **support@nd.ru,**

Часы работы службы технической поддержки: **9:00 - 23:00** по рабочим дням, **10:00 - 20:00** по субботам, кроме праздничных дней. Часы работы могут измениться. Об изменениях читайте на сайте http://www.nd.ru/ в разделе **Пользователям**.

Техническая поддержка зарегистрированных пользователей на территории Украины осуществляется по телефону: **(050) 390-32-41,** e-mail: **help@odyssey.od.ua,**

Будьте готовы сообщить специалисту технической поддержки свой регистрационный номер, а также все сведения об ошибках и следующие данные о своем компьютере:

- Операционная система
- Тип процессора и его частота
- Модель и изготовитель видеоадаптера и звукового устройства
- Модель и изготовитель устройства для чтения дисков
- Объем оперативной памяти

При этом по возможности постарайтесь находиться перед экраном своего компьютера.

При необходимости будьте готовы переслать файл диагностики DirectX и информацию о своем компьютере по электронной почте: **support@nd.ru** (для России) или **help@odyssey.od.ua** (для Украины).

Для создания файла диагностики необходимо:

- Запустить ярлык **Диагностика DirectX**, который вы можете найти в программной группе **Техническая поддержка**.
- В открывшемся окне перейти на закладку **Экран** (Display) и провести тесты **DirectDraw, Direct3D.**
- Перейти на закладку **Звук** (Sound) и провести тест **DirectSound**.
- Нажать кнопку **Сохранить все сведения...** (Save All Information...) и указать место на диске для сохранения текстового файла.

Для получения информации о компьютере необходимо:

- Запустить ярлык **Сведения о системе**, который вы можете найти в программной группе **Техническая поддержка**.
- В появившемся окне выбрать **Файл** (File) / **Экспорт** (Export), указать какое-либо имя файла и сохранить. Сохраненный файл лучше заархивировать (сжать) – он может быть довольно большим.

© 2007 City Interactive S.A., Published by City Interactive S.A. SNIPER: ART OF VICTORY is a trademark of City Interactive S.A. product contains the Chrome® Engine licenced from Techland® Chrome and the Chrome logo are trademarks of Techland. All rights reserved. All brand names and product names are trademarks or registered trademarks of their respective owners or manufacturers.
Исключительные права на издание и распространение программы для ЭВМ на территории России и стран бывшего СССР принадлежат ООО «Новый Диск», 127083 Москва, Петровско-Разумовская аллея, д.10, корп.1, телефон (495) 785-65-13 (многоканальный), e-mail: sale@nd.ru. Заказ дисков по телефону: (495) 786-96-52, e-mail: zakaz@nd.ru.







www.pegi.info